

ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА «WORLD OF TANKS VR»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящий конкурс под специальным наименованием «World of Tanks VR» (далее — «**Конкурс**») проводится в форме творческого конкурса с целью привлечения внимания к товарному знаку «PlayVR», формирования и поддержания интереса к нему и продвижению указанного товарного знака на рынке.

1.2. Организатором и Оператором Конкурса (далее — «**Организатор**») является ООО «Нейрогейминг Парк» (адрес: РФ, 123317, г. Москва, Пресненская наб., д. 6, корп. 2, этаж 46, пом. 4613, комн. 1; ИНН 7703415410; электронная почта для связи с Организатором: join@neurogaming.global).

1.3. Конкурс регламентирован действующим законодательством Российской Федерации, настоящими правилами (далее — «**Правила**»), носит игровой характер, не является лотереей или иной, основанной на риске, азартной игрой, не содержит элементы риска.

2. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

2.1. **Данные Участника** — сведения, которые Участник предоставляет Организатору при регистрации в качестве участника, в том числе: ник (вымышленное имя) и номер мобильного телефона. Также Участники проставляют отметку об ознакомлении и согласии с настоящими Правилами.

2.2. **Участник** — лицо, соответствующее требованиям настоящих Правил, и выполнившее обязанности, установленные настоящими Правилами. Участниками могут являться лица, достигшие возраста двенадцати лет (с согласия родителя или иного законного представителя), являющиеся гражданами Российской Федерации. Участниками не могут быть сотрудники Организатора, члены их семей, а также работники других юридических лиц и/или индивидуальных предпринимателей, причастных к проведению Конкурса, и члены их семей. Участника имеют права и несут обязанности, установленные

действующим законодательством Российской Федерации, а также настоящими Правилами. Идентификация Участников осуществляется по контактными данным, оставленным на Сайте Конкурса.

2.3. **Рейтинг** — информация, рассчитанная компьютером на основе получаемых из игровой сессии данных, а также коэффициентов, заданных в формуле расчета рейтинга. Рейтинг размещается на Сайте, а также в местах проведения Конкурса. Рейтинг носит справочный характер, единственным источником информации о победителе является специальная публикация объявлений об итогах Конкурса.

2.4. **Сайт Конкурса** — веб-сайт в сети, на котором проводится Конкурс: www.worldoftanksvr.ru

2.5. **ТОП-32** – Участники, занявшие в Рейтинге места с 1-го по 32-е согласно данным Рейтинга.

2.6. **Победитель** — Участник, который набрал больше очков, чем соперник, в каждой из игровых сессий раундов ТОП-32, которые проводятся в формате четверок, все против всех.

2.7. Место проведения Конкурса: площадки Организатора, указанные на Сайте.

2.8. **Место проведения финала Конкурса:** VRParkСити (Москва, Пресненская наб., 2, ТРЦ «Афимолл Сити», 6-й этаж). Подробная информация о финале Конкурса размещена на Сайте.

3. ПРИЗОВОЙ ФОНД КОНКУРСА

3.1. Победителям Конкурса вручаются следующие ценные награды (далее – **Призы**):

| Пункт Правил | Вид Приза | Описание Приза | Количество разыгрываемых Призов |
|--------------|-----------|---|---------------------------------|
| 3.1.1 | Вещевой | УАЗ Патриот World of Tanks Edition — это специальная версия автомобиля. Автомобиль отличается стильным интерьером с премиальной кожаной отделкой, фирменной идентификацией и приветствием в стиле игры World Of Tanks. В дополнение к серийной комплектации «Стиль», автомобиль поставляется с логотипом World Of Tanks на подголовниках, шильдом World Of Tanks на кузове, интеграцией логотипа и звуковой дорожки World of Tanks в мультимедийную систему и стилизованными вставками в сидения. | 1 |

| Пункт Правил | Вид Приза | Описание Приза | Количество разыгрываемых Призов |
|--------------|-------------|---|---------------------------------|
| 3.1.2 | Вещевой | Игровой ноутбук HP Omen 15-ce022ur; экран: 15.6"; разрешение экрана: 1920×1080; тип матрицы: IPS; процессор: Intel Core i5 7300HQ; частота: 2.5 ГГц (3.5 ГГц, в режиме Turbo); память: 8192 Мб, DDR4; HDD: 1000 Гб; SSD: 128 Гб; nVidia GeForce GTX 1060 — 6144 Мб; WiFi; Bluetooth; HDMI; WEB-камера; Windows 10 | 1 |
| 3.1.3 | Вещевой | Комплект оборудования виртуальной реальности HTC Vive PRO (базовая станция 2 шт, контроллер 2 шт.; монтажная пластина коммуникационного модуля; коммуникационный модуль; адаптер питания коммуникационного модуля; монтажный комплект; чистящая салфетка; кабель Display Port; кабель USB 3.1; адаптер питания базовой станции 2 шт.; адаптер питания 2 шт. и кабель microUSB 2 шт. для зарядки контроллеров; шлем Vive Pro с подключённым к нему кабелем; заглушка для наушников 2 шт.). | 1 |
| 3.1.4 | Виртуальный | Финалисты турнира, занявшие 1-32 места получают внутриигровые призы от Wargaming в игре World Of Tanks: - премиальный танк 8 уровня; - месячный премиальный аккаунт; - 5 000 золота | 32 |

3.1.1 Приз за 1 место: автомобиль УАЗ «Патриот» World of Tanks Edition.

3.1.2 Приз за 2 место: ноутбук HP Omen 15-ce022ur.

3.1.3 Приз за 3 место: Комплект оборудования виртуальной реальности HTC Vive Pro.

3.1.4 Гарантированные призы за 1-32 места:

- премиальный танк 8 уровня в игре World Of Tanks;
- премиальный аккаунт сроком на один месяц в игре World Of Tanks;
- 5 000 единиц игровой валюты (золото) в игре World Of Tanks.

Гарантированные Призы за места с 1 по 32 вручаются в Месте проведения финала Конкурса по его окончании.

3.2. Организатор или уполномоченное им лицо выполняет функции налогового агента и представляет информацию о лицах, получивших призы, в налоговый орган. Лицо, получившее приз, обязано задекларировать доход, полученный в натуральной форме и уплатить в бюджет налог на доходы физических лиц по ставке,

установленной п. 2 ст. 224 НК РФ – 35% от суммы дохода, превышающей налоговый вычет, установленный п. 28 ст. 217 НК РФ в размере 4000 рублей. Принимая участие в Конкурсе и соглашаясь с настоящими Правилами, Участники считаются надлежащим образом проинформированными о вышеуказанной обязанности лиц, получивших призы.

3.3. Призы могут отличаться от их изображения в рекламных материалах.

4. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

4.1. Все действия, предусмотренные настоящими Правилами, должны быть совершены и фиксируются Организатором по московскому времени, с 00 часов 00 минут 00 секунд по 23 часа 59 минут 59 секунд соответствующих календарных суток, входящих в установленный период, если отдельно Правилами проведения Конкурса не оговорено иное. Любое время, указанное в настоящих Правилах, необходимо рассматривать как московское (далее – МСК).

4.2. Конкурс проводится в следующие сроки (включительно):

4.2.1. 11 мая (10.00 МСК) – 06 июня (23.59 МСК) 2018 года – отборочный этап. Подсчет баллов, набранных Участниками внутри каждой игровой сессии и рейтинга Участников для формирования ТОП-32, производится системой автоматически по формуле, указанной в приложении к настоящим Правилам.

4.2.2. 07 июня 2018 (12.00 МСК) на Сайте публикуется ТОП-32 Участников, которым направляется электронное уведомление.

4.2.3. 07 июня 2018 (до 21.00 МСК) Организатор связывается с Участниками ТОП-32 по телефону и подтверждает возможности посещения Финала Конкурса. В случае отказа Участника посетить Финал, Организатор связывается с другими Участниками за пределами ТОП-32, в последовательности Рейтинга до тех пор, пока 32 Участника не подтвердят свое участие в Финале.

4.2.4. 07 июня 2018 (до 21.00 МСК) подтвержденным 32 Участникам Финала высылается индивидуально электронное уведомление с описанием процедуры участия в Финале.

4.2.5. 09 июня 2018 года – Финал. Расходы Участников на участие в финале Конкурса осуществляются Участниками самостоятельно и за свой счет.

4.3. Публикация итогов Конкурса осуществляется в срок до 23:59:59 МСК «15» июня 2018 года.

4.4. Вещевые призы направляются с учетом положений раздела 7 настоящий Правил.

4.5. Общий период проведения Конкурса: с 10:00:00 МСК 11 мая 2018 года по 23:59:59 МСК 30 сентября 2018 года, обе даты включительно.

5. ПОРЯДОК УЧАСТИЯ В КОНКУРСЕ

5.1. Для того чтобы принять участие в Конкурсе, необходимо в срок, установленный в п. 4.2.1 Правил, совершить следующие действия:

5.1.1. Приобрести билет в кассе в Месте проведения Конкурса или на Сайте.

5.1.2. Предъявить билет/чек об оплате Билета сотруднику аттракциона PlayVR в Месте проведения Конкурса.

5.1.3. Пройти регистрацию у сотрудника аттракциона PlayVR в Месте проведения Конкурса.

5.1.4. Сыграть одну или несколько игровых сессий в аттракционе виртуальной реальности World of Tanks VR (далее – **Игра**).

5.2. Факт регистрации Участника для Игры подразумевает ознакомление и полное согласие последнего с настоящими Правилами, согласие Участника на заключение договора на участие в Конкурсе в соответствии с разделом 9 настоящих Правил.

6. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ

6.1. Победитель Конкурса определяются в следующем порядке:

6.1.1. В срок, установленный в п. 4.2.1 Правил, компьютером на основе данных игровых сессий World of Tanks VR формируется Рейтинг ТОП-32.

6.1.2. По окончании формирования Рейтинга ТОП-32 случайным образом формируется 8 (восемь) четверок Участников Рейтинга ТОП-32, которые соревнуются в Игре по олимпийской системе: 2 (два) Участника в четверке, набравшие в Игре меньшее количество очков, чем другие 2 (два) Участника четверки, выбывают. Подсчет очков внутри игровых сессий производится согласно условиям приложения к настоящим Правилам.

6.2. В срок, установленный пунктом 4.3 Правил, сведения об итогах Конкурса публикуются на Сайте.

7. ВРУЧЕНИЕ ПРИЗОВ

7.1. В течение трех рабочих дней после даты публикации итогов Организатор связывается с Победителями путём отправки сообщения по номеру телефона, указанного при регистрации.

7.2. Победителям необходимо в течение трех рабочих дней отправить на адрес электронной почты Организатора, который сообщается при уведомлении о победе, следующие сведения о себе:

- фамилию, имя, отчество;
- почтовый адрес с указанием индекса.
- копии страниц своего паспорта гражданина РФ (разворот с фотографией, причём фотографию необходимо скрыть любым способом, страница с информацией о последнем месте жительства);
- копия свидетельства ИНН (или номер ИНН);
- копия страхового свидетельства (или номер СНИЛС);
- Иные сведения и документы, которые могут быть запрошены Организатором в рамках исполнения действующего законодательства РФ.

Если Победители не предоставят информацию в срок, то по решению Организатора к нему могут быть применены санкции, установленный в п. 7.4.2 Правил.

7.3. После получения информации, указанной в п. 7.2 Правил, Организатор вручает Призы в следующем порядке:

7.3.1. Главный приз вручается в следующем порядке:

- Победитель предоставляет копию паспорта гражданина РФ и иные документы, перечисленные в п. 7.2 Правил.
- Организатор передает документы и контактные данные Победителя представителю компании ООО «УАЗ»
- Представитель ООО «УАЗ» в течение пяти рабочих дней связываются с Победителем по телефону и назначают встречу в офисе компании ООО «УАЗ» для подписания документов на выдачу Главного приза

7.3.2. Призы за второе и третье место направляются почтовым отправлением за счет Организатора в течение 30 рабочих дней на почтовый адрес Участника.

7.4. Призы не вручаются по следующим причинам:

7.4.1. Победитель отказался от Приза или от подписания Акта.

7.4.2. Победитель не представил или представил несвоевременно в полном объёме информацию, или документы, указанные в Правилах.

7.4.3. Победитель нарушил настоящие Правила.

7.5. Победители обязаны позаботиться об указании верных почтовых адресов и своевременном получении почтового отправления от Организатора, в случае возврата Призы повторно не рассылаются.

7.6. Призы, не врученные в срок по тем или иным причинам, не зависящим от Организатора, признаются не востребованными. Невостребованные Призы не хранятся и используются Организатором по своему усмотрению.

8. ИНФОРМИРОВАНИЕ О ПРАВИЛАХ И ИЗМЕНЕНИЯХ

8.1. Настоящие Правила в полном объеме для открытого доступа размещаются на Сайте.

8.2. Организатор вправе изменить Правила или отменить Конкурс в соответствии с действующим законодательством, в том числе по собственному усмотрению заменить любой Приз на иной, аналогичный по стоимости Приз. Информирование об изменении Правил, об отмене Конкурса или об иных существенных событиях, связанных с проведением Конкурса, осуществляется на Сайте.

9. ДОГОВОР МЕЖДУ ОРГАНИЗАТОРОМ И УЧАСТНИКОМ

9.1. Договор на участие в Конкурсе между Организатором и Участником является для последнего возмездным, заключается путём присоединения Участника к условиям, содержащимся в тексте настоящих Правил, следующим способом:

9.2. Заключение указанного договора производится путем направления публичной оферты (предложения) Организатором посредством размещения настоящих Правил на Сайте и принятия оферты (акцепта) лицом, соответствующим требованиям, установленным в п. 2.2 Правил, путем совершения действий, установленных в разделе 5 настоящих Правил.

9.3. Договор между Организатором и Участником считается заключенным в момент регистрации Участника для Игры, после чего такое лицо признаётся Участником.

9.4. Факт подачи регистрации Участника в Игре подразумевает, что:

9.4.1. Участник ознакомлен с настоящими Правилами и согласен с ними.

9.4.2. Участник согласен на получение по сетям электросвязи (смс-сообщения на мобильный телефон) информации о Конкурсе.

10. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ УСЛОВИЯ

10.1. Организатор не вступает в письменные переговоры, либо иные контакты с лицами, участвующими в Конкурсе, кроме случаев, предусмотренных настоящими Правилами и действующим законодательством.

10.2. Условиями Конкурса не предусмотрена уступка права Участником на получение Приза третьими лицами.

10.3. Все Участники и Победители Конкурса самостоятельно оплачивают все расходы, понесенные ими в связи с участием в Конкурсе, за исключением расходов, прямо указанных в настоящих Правилах.

10.4. Организатор имеет право исключить из числа Участников и Победителей в одностороннем порядке и без объяснения причин:

10.4.1. Лиц, не соответствующих требованиям, предусмотренными настоящими Правилами.

10.4.2. Лиц, нарушивших иные положения настоящих Правил.

10.4.3. Лиц, действующих деструктивно и наносящих оскорбления или причиняющих неудобства другим Участникам Конкурса, представителям Организатора, либо наносящих вред репутации Организатора или товарного знака PlayVR.

10.5. Решения Организатора по всем вопросам, связанным с проведением Конкурса, являются окончательными и не подлежащими пересмотру.

10.6. Организатор оставляет за собой право размещать дополнительную информацию о Конкурсе.

10.7. Если по какой-либо причине любой аспект настоящего Конкурса не может проводиться так, как это запланировано, включая причины, вызванные заражением компьютерными вирусами, неполадками в интернете, дефектами, манипуляциями, несанкционированным вмешательством, фальсификацией, техническими неполадками или любой причиной, неконтролируемой Организатором, которая искажает или затрагивает исполнение, безопасность, честность, целостность или надлежащее проведение Конкурса, Организатор может на свое единоличное усмотрение прекратить или временно приостановить проведение Конкурса.

10.8. Организатор Конкурса освобождается от ответственности за невыполнение или ненадлежащее выполнение своих обязательств, если такое невыполнение явилось результатом действия обстоятельств непреодолимой силы (форс-мажор) в том числе: военные действия, революции, бунты, террористические акты, действия и решения официальных органов.

10.9. Все термины, определения и понятия, встречающиеся в Правилах, установлены Организатором, и, в случае разночтения с прочими источниками, используются в значении, установленном в настоящих

Правилах. Организатор вправе публиковать дополнительные разъяснения к настоящим Правилам на Сайте.

11. ПРАВИЛА ПРИСВОЕНИЯ ИМЕН

11.1. Имя (ник) Участника не должно:

- быть непристойным, вульгарным, сексуально откровенным, оскорбительным, угрожающим, намекающим на сексуальные действия, быть неуместно связанным с анатомией человека или функциями организма;
- рекламировать наркотики, быть богохульными, поддерживать антигейские настроения, быть дискриминационными по этническому, расовому или половому признаку, либо отражать существующие в реальном мире враждебные настроения по отношению к какой-то конкретной национальности, расе или религии; в названиях ни при каких обстоятельствах не должна присутствовать информация о своей сексуальной ориентации или сексуальной ориентации других Участников;
- нарушать применимое законодательство;
- нарушать права интеллектуальной собственности третьих лиц и/или Организатора;
- призывать к экстремистской или террористической деятельности, оправдывать такие действия или извещать о нуждах экстремистских и террористических организаций, групп и лиц;
- содержать информацию, дискредитирующую или оскорбляющую государственных служащих и/или любой государственный символ;
- содержать серийные номера для коммерческого программного обеспечения, логины, пароли и прочие средства для получения несанкционированного доступа к платным ресурсам в интернете;
- содержать утверждения или данные, разглашающие сведения, которые могут являться государственной или служебной тайной, либо иной конфиденциальной информацией;
- содержать угрозы, грубые и клеветнические выражения и предложения, идущие вразрез с общепризнанными нормами морали, и неправомерно использовать личную информацию третьих лиц (включая, в том числе, упоминание любых адресов и телефонных номеров или иной контактной информации без согласия третьего лица);
- состоять только из цифр, быть названиями географических объектов, политических партий, известными титулами и именами;

- отражать, прославлять или имитировать любую группу или организацию реального мира, исторические события, спортивную команду, террористическую группу, криминальные элементы, дискриминирующие организации, прочие сообщества, имеющие негативную коннотацию или связь с преступлениями против человечества, фактами дискриминации или сегрегации по национальному, половому или религиозному признаку, или их лидеров и ключевых фигур (включая использование названий реальных военных, политических или религиозных групп, религиозных деятелей);
- использовать имя (ник) другого Участника, чтобы ложно представляться им или ей.

11.2. Организатор оставляет за собой право, по собственному усмотрению, изменять, отказывать в регистрации имени (ника) Участника, без предоставления объяснений, приостанавливать участие в Конкурсе и/или расторгнуть настоящий Договор в случае нарушений вышеприведенных правил или по иным причинам. Настоящий раздел 11 не описывают все неприемлемые и неразрешенные названия. Организатор оставляет за собой право отклонить любое имя (ник), если Организатор, по собственному усмотрению, решит, что оно неприлично, непристойно, оскорбительно или иным образом нарушает настоящие Правила, в том числе раздел 11 Правил. Организатор оставляет за собой право проверять имена (ники) в каждом отдельном случае и предпринимать такие действия, которые посчитает необходимыми.

ПРИЛОЖЕНИЕ К ПРАВИЛАМ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА «WORLD OF TANKS VR»

Формула расчета игровых очков внутри игровых сессий Конкурса
Количество полученных игроком очков с одной игровой сессии *score* считается по формуле:

$$score = 0.1 \cdot dmg + 1000 \cdot kills + 50 \cdot spots + 2.5 \cdot livetime + accuracy \cdot 10, \text{ где:}$$

dmg - суммарный урон нанесенный противникам.

kills - количество фрагов.

spots - количество засветов

livetime - Среднее время жизни в секундах.

accuracy - подсчет точности, дает бонус в диапазоне от 0 до 100.

Эти очки выводятся игроку на финальной игровой сцене. Далее идет расчет бонусов, количество которых зависит от набранных игроками очков

$$bonus = (800 \cdot score(m) \cdot \text{ср. очки} \cdot \text{ср. max 4} \cdot \text{ср. max 2}) / P, \text{ где}$$

bonus - количество очков, которые начисляются игроку в качестве бонуса за сложность сессии.

score(m) - среднее арифметическое количество *score*, которые игроки заработали в процессе игровой сессии

P - количество игроков

ср. очки (константа) - среднее арифметическое количество очков, которые игроки статистически получают играя в 2,3 и 4м.

ср. max 4 (константа) - среднее по максимальному количеству очков, которые зарабатывают ведущие игроки в игре на 4х.

ср. max 2 (константа) - среднее по максимальному количеству очков, которые зарабатывают ведущие игроки в игре на 2х.

Итоговое количество очков, которые игрок видит на экране “Результат последнего боя” считается по формуле:

$$\text{sumscore}=\text{score}+\text{bonus}$$

Подсчет рейтинга внутри Конкурса

Рейтингом игрока считаются его максимально набранные очки за все попытки - **HighScore** - наибольшее значение всех **sumscore** игрока.

Если у двух игроков одинаковый **HighScore**, то сравнивается их количество **kills**.

Если у двух игроков одинаковое количество **kills**, то сравнивается их количество **death**.

Если у двух игроков одинаковое количество **death**, то сравнивается их **dmg**

Если у двух игроков одинаковое количество **dmg**, то сравнивается их **accuracy**.

Если у двух игроков одинаковая **accuracy**, то сравнивается их количество **spots**.

Если у двух игроков одинаковое количество **spots**, то сравнивается их средний **lifetime**.